

## ERSTI-WOCHENENDE DER FACHSCHAFT

Die Fachschaft plant auch zur diesjährigen Einführungsphase eine Wochenendveranstaltung vor Beginn der eigentlichen E-Phase zum Kennenlernen eurer Kommiliton\*innen. Die Veranstaltung findet voraussichtlich von Freitag, den 04.10.2024, bis Sonntag, den 06.10.2024, statt. Für die Teilnahme ist eine Anmeldung erforderlich! Genauere Infos erhaltet ihr frühzeitig über den Instagram-Account der Fachschaft Raumplanung: [@fachschaft\\_raumplanung](#)

## TECHNISCHE HINWEISE ZUM STUDIUM

Um den Anforderungen der digitalen Anteile des Studiums gerecht zu werden, ist es für die Studierenden notwendig, dass sie auch Zuhause über die notwendige digitale Infrastruktur verfügen. Dies setzt einen entsprechenden Laptop mit ausreichender Leistung voraus, um zuverlässig alle notwendigen Software-Programme verwenden zu können. Ein PC-Pool steht den Studierenden an der Fakultät zur Verfügung. Für das flexible Arbeiten zu Hause und um Studienleistungen am eigenen Rechner ausführen zu können, ist eine eigene Ausstattung notwendig.

## SOFTWARE-PROGRAMME

Alle Programme (abgesehen von Adobe/Bildbearbeitungsprogrammen) werden von der Technischen Universität kostenfrei bereitgestellt bzw. müssen per Studienbescheinigung beantragt werden. Die Beschaffung und die Installation wird in der ersten Vorlesungseinheit erläutert und muss nicht vorher durchgeführt werden.

Programm		Technische Voraussetzungen
<b>Vectorworks</b>	Computergestütztes Entwerfen und 3D-Rendern (Modul 10, 1. Semester)	Sind auf der Website des Herstellers COMPUTERWORKS zu finden
<b>Esri ArcGIS Pro</b>	Geoinformationssystem zur Analyse und Darstellung von Geodaten (Modul 10, 2. Semester)	Windows-Betriebssystem (KEIN APPLE-OS) Weitere Voraussetzungen s.o.
<b>Microsoft Office</b>	Erstellung und Bearbeitung von Textdateien und Präsentationen	
<b>Citavi</b>	Literaturdatenbank	Windows-Betriebssystem, ansonsten kann nur mit Citavi-Web gearbeitet werden
<b>Zoom</b>	Durchführen von Videokonferenzen und ggf. Anschauen von Livestream-Vorlesungen	
<b>Bildbearbeitungsprogramm (z.B. Adobe-Photoshop)</b>	Private Anschaffung (Modul 10, 1. Semester)	Abhängig vom jeweiligen Programm